

Créer des expériences pédagogiques

Concevoir et animer des escape games pédagogiques - niveau 2

Formation

OBJECTIFS

Les Escape Games à visée pédagogique ont prouvé leur efficacité en formation. Ils permettent d'enseigner et de former autrement, de façon ludique, en s'appuyant sur l'intelligence collective.

- Analyser et comprendre les escape games réalisés ou vécus
- Identifier les points d'appuis et les freins à la création d'escape games
- Approfondir le rôle du maître du jeu
- Maitriser la conception d'un escape game dans toutes ses dimensions

PUBLIC

Professionnels de la formation souhaitant innover dans leurs pratiques et ayant déjà animé des escape game ou suivi le 1er module d'initiation.

DESCRIPTION

Cette formation permettra d'approfondir les méthodes de conception d'un escape game pédagogique. Echanges de pratiques, ateliers de création, conception d'énigmes seront au programme de ces 2 jours visant l'expertise dans ce domaine de la ludo-pédagogie.

- Retours d'expériences
- Place et rôle du maître du jeu
- Conception d'un escape game, et réalisation d'escape games numériques ou hybrides

OPEN BADGES

A l'issue de cette formation, vous pourrez **demander l'Open Badge Créateur d'expérience pédagogique** qui vous permettra de **valoriser votre démarche de professionnalisation**.



[En savoir plus sur les Open Badges de ParcoursPro](#)

Le 03 juin. 2025 de 09:00 à 17:00

Le 04 juin. 2025 de 09:00 à 17:00

Poitiers

INTERVENANT(S)

- Adeline Benezet, RESEAU CANOPE
- FLEUROT Marie, RESEAU CANOPE

MODALITÉS

- Sans participation financière aux coûts pédagogiques
- Inscription obligatoire
- Adhésion obligatoire

LIEU

RESEAU CANOPE Poitiers

Atelier Canopé 86 - Poitiers, 6 Rue Sainte-Catherine, 86034 Poitiers

Contact : 05 46 00 24 93 • parcourspro@cap-metiers.pro • parcourspro.cap-metiers.pro

