2024-Concevoir et animer des formations

Concevoir et animer des escape games pédagogiques - niveau 2

Formation

OBJECTIFS

Les Escape Games à visée pédagogique ont prouvé leur efficacité en formation. Ils permettent d'enseigner et de former autrement, de façon ludique, en s'appuyant sur l'intelligence collective.

- Analyser et comprendre les escape games réalisés ou vécus
- Identifier les points d'appuis et les freins à la création d'escape games
- Approfondir le rôle du maître du jeu
- Maîtriser la conception d'un escape game dans toutes ses dimensions.

PUBLIC

Professionnels de la formation souhaitant innover dans leurs pratiques et ayant déja animé des escape game ou suivi le 1er module d'initiation.

DESCRIPTION

Cette formation permettra d'approfondir les méthodes de conception d'un escape game pédagogique. Echanges de pratiques, ateliers de création, conception d'énigmes seront au programme de ces 2 jours visant l'expertise dans ce domaine de la ludo-pédagogie.

- Retours d'expériences
- Place et rôle du maître du jeu
- Conception d'un escape game, et réalisation d'escape games numériques ou hybrides

---

Le 03 déc. 2024 de 09:00 à 17:00

Le 04 déc. 2024 de 09:00 à 17:00

Mérignac

INTERVENANT(S)

- BENEZET Adeline, RESEAU CANOPE
- Frédéric Dupuy, RESEAU CANOPE

MODALITÉS

- Sans participation financière aux coûts pédagogiques
- Inscription obligatoire
- Adhésion obligatoire

LIEU

RESEAU CANOPE Mérignac

Atelier Canopé Mérignac, 77 avenue JF Kennedy, 33700 Mérignac